

Утверждено
приказом директора
ГБУК СО «Свердловская областная
библиотека для детей и молодежи
им. В.П. Крапивина»
«16» ноября 2022 г.
№ _____



«Корни»

Открытый конкурс по созданию авторских краеведческих настольных игр

Положение

1. Основные положения:

1.1. Настоящее Положение определяет основные цели и задачи, регламентирует порядок проведения открытого конкурса по созданию авторских краеведческих настольных игр (далее – Конкурс).

2. Организаторы

Организаторами Конкурса является государственное бюджетное учреждение культуры Свердловской области «Свердловская областная библиотека для детей и молодежи им. В.П. Крапивина» (далее – СОБДиМ).

3. Цели и задачи

Цель Конкурса: возрождение интереса к краеведению и популяризация настольных игр через творческую инициативу

4. Задачи Конкурса:

4.1. Стимулирование у детей и подростков интереса к библиотеке, привлечение новых читателей

4.2. Патриотическое воспитание детей и подростков через знакомство с историей родного края

4.3. Развитие у детей и молодежи творческих способностей, фантазии, художественного видения, воображения.

4.4. Формирование у детей и молодежи познавательного интереса к малой родине

5. Сроки проведения

5.1. Заявки и работы принимаются на Конкурс до 20 ноября 2023 года

5.2. По итогам Конкурса состоится фестиваль и торжественное подведение итогов.

6. Участники

Принять участие в Конкурсе может любой желающий, не зависимо от образования и профессиональной деятельности.

7. Требования к Конкурсным работам

Конкурсная работа (игра) должна включать в себя презентацию уже разработанной и воплощенной в задуманном виде настольной игры. Презентация игры может быть отправлена в формате видеоролика (ссылка на ресурс) или в PowerPoint. Презентация должна раскрывать механику и правила игры, название игры, игровой набор со всеми инструментами и аксессуарами.

Заявку с презентацией игры присылать на почту teenbook2016@gmail.com с пометкой «Корни». В письме необходимо указать возраст участника, ФИО, название своего города (посёлка) и контактный телефон.

8. Жюри

8.1. Для оценки Работ организаторы Конкурса создают Жюри Открытого конкурса по созданию авторских краеведческих настольных игр.

8.2. В состав Жюри входят сотрудники библиотеки и приглашенные эксперты (краеведы, эксперты по настольным играм)

9. Подведение итогов

9.1. Победители Конкурса определяются по итогам общего голосования Жюри на основании итогового протокола, подписанного членами Жюри.

9.2. Победители Конкурса получают дипломы I, II, III степени, ценные призы. По решению жюри определяются призеры в дополнительных номинациях.

9.3. Каждый участник конкурса получает диплом.

9.4. Результаты Конкурса публикуются на официальном сайте СОБДиМ им. В. П. Крапивина, а также в социальных сетях: <http://www.teenbook.ru/>
<https://vk.com/teenbooks>

10. Контакты

teenbook2016@gmail.com

Свердловская областная библиотека

для детей и молодежи им. В.П. Крапивина

г. Екатеринбург, 620075. ул. К. Либкнехта, д. 8

Телефон/факс: + 7 (343) 371-00-39