



Свердловская областная
БИБЛИОТЕКА
для детей и молодежи
им. В.П. Крапивина

Регламент проведения Квест-викторины «Кванторина»

1. Условия участия.

Регистрация до 07.02 включительно. Команды подают заявки по форме <https://forms.amocrm.ru/wzdwvw>.

2. Возможно командное и индивидуальное участие.

- 1) детская команда, 1 -5 человек
- 2) семейная команда

2. Выполнение задания.

Команды получают список локаций, где проводится викторина (д/т Кванториум, Областная библиотека для детей и молодежи им. В.П. Крапивина). Задача – посетить каждую локацию, получить вопросы викторины на месте и внести ответы в электронную форму (по QR коду), получить отметку о прохождении локации у ответственного на точке.

На локациях участники могут получить дополнительные задания, о выполнении которых они также получают отметку.

С собой участникам необходим смартфон с возможностью считать QR код. Ответы викторины принимаются в электронном виде.

Лист участника можно получить в рабочее время д/т Кванториум, Областная библиотека для детей и молодежи им. В.П. Крапивина на любой точке маршрута с 9.00 до 18.00. Маршрут можно выполнять в любой последовательности.

Сдать листы участников с ответами необходимо администраторам д/т «Кванториум» 08 февраля 2020 г. до 18.00 (Ельцин центр, 4 этаж, Кванториум, стойка администратора).

3. Содержание викторины.

Вопросы квест-викторины связаны с Днем науки – от хобби известных ученых до непростых расчетов.

Дополнительное задание от д/т Кванториум вы получите на месте.

Дополнительное задание от библиотеки для детей и молодежи им. В.П. Крапивина – отметка за участие в Открытой лабораторной <https://openlab.timepad.ru/event/1234807/>

4. Награждение.

Итоги «Кванторины» будут подведены 8 февраля в 18.00 (Лекторий д/т Кванториум).